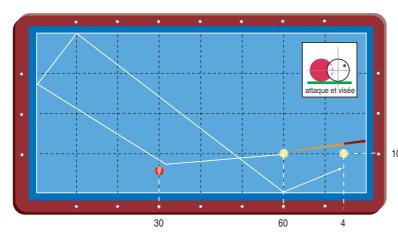
Les coups naturels

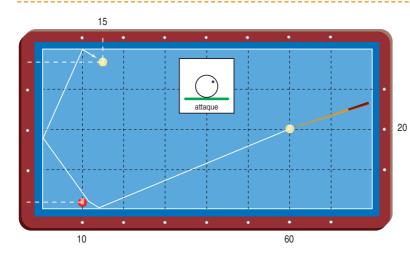
La DTN de la FFB vous propose une série de fiches techniques, consacrées au 3 Bandes et s'adressant à des joueurs du niveau technique 2 (environ 0.500 à 0.700 de moyenne générale sur 3,10 m; voir organigramme de l'accueil, de l'initiation et de la formation de la FFB pour le billard carambole).



• figure n°1

La première idée consiste à jouer à gauche de la rouge. Cette solution dite classique présente deux inconvénients : d'une part le risque de rater "trop court" dans le coin, d'autre part le risque de contre qui ne peut être évité que par des réglages sophistiqués de quantité de bille et de hauteur d'attaque.

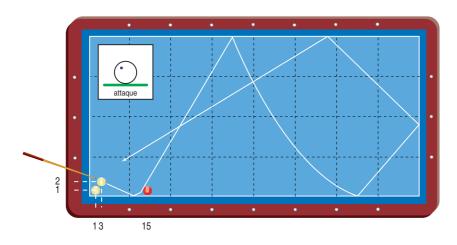
On préférera le rejet naturel à droite de la rouge, au plus demi bille, sans forcer, avec un réglage d'effer à droite



o figure n°2

Du fait de l'orientation des billes I et 2, le trajet habituel dans le tiers de billard nécessite un réglage hauteur délicat en raison de la distance importante entre les deux billes.

On change l'angle d' "attaque" sur la bille 2, en jouant bande avant. Il faut se concentrer sur la touche de bille et profiter ainsi du rejet naturel. S'entraîner sur différentes positions permet d'améliorer sa perception du rejet naturel par bande avant. Quand cela est nécessaire, il est possible de jouer plus fort pour "serrer" davantage.



o figure n°3

Un coulé trois bandes conduit probablement à un contre de la 2 sur la 3, et demeure très sensible aux petites variations de quantité.

Le parcours proposé peut sembler surprenant, mais résulte d'un rejet naturel sur la rouge.

On joue effet à gauche pour que la bille I reprenne un parcours classique à partir de la troisième bande et assez fort. La queue doit être très horizontale pour ne pas éclater exagérément sur la rouge et bénéficier d'une légère courbe en avant.

Les numérotations en marge des dessins, dont l'unité est égale à 1/10ème de mouche (environ 3,5 cm), correspondent aux projections du centre de la bille sur le corps de bandes, afin de positionner précisément les billes sur la surface de jeu.